

第三回戦の
ルール

- ・挑戦者16名による擬似トーナメント戦
- ・挑戦者同士で戦うわけではなく、選ばれたある相手を撃破できるかできないかで勝敗を決める
- ・ただMTRとは違い、KO勝ち以外全て同等に扱う(TU回復の有無で勝敗が決まってしまう場合があるので)
- ・挑戦者連にはランセシで選ばれた対戦相手と戦ってもらう
- ・タイムは6000フレーム(約100秒)で1Round勝負、MUGEN落ちは1回でOUT
- ・全16キャラから優勝者が決まる……

優勝

決勝戦

準決勝
第一戦目

準決勝
第二戦目

準々決勝
第一戦目

準々決勝
第二戦目

準々決勝
第三戦目

準々決勝
第四戦目

第一戦目
1/12(2時～12時
半)

第二戦目

第三戦目

第四戦目

第五戦目

第六戦目

第七戦目

第八戦目

黒翼
神R

S
T
G
7
7
8

vsSuperMarioBros(12P)

※ ☆☆☆☆ ※

vs変態30(12P)

△ ☆☆☆ ▼

vsDアテナ3rd(12P)

○ ☆☆☆ ○

vs激痛(12P)

△ ☆☆☆☆ ▼

vsSuperOTH(12P)

△ ☆☆☆ ▼

vsnapelao(12P)

△ ☆☆☆☆ ▼

vsフラウロス(12P)

○ ☆☆☆ ○

vs黒翼神(11P)

● ☆☆☆ ▼

vsルシファー(12P)

△ ☆☆☆☆ ▼

vsハンバーガー(12P)

△ ☆☆☆☆ ▼

vsコハクリザ(12P)

△ ☆☆☆ ※

○

判定表

KO勝ち	○	
判定勝ち	●	*勝負の判定についてはライフバーの上に出る判定で判断しています
引き分け	△	もしその判定がなかったら、決着時のタイムと両者のライフなどで私が判定します
判定負け	▼	なお、ある程度時間が経ったが時間が進まず状況にも進展が見られない試合についてはF5を使用します
KO負け	×	それでも試合が終わらないようなら強制終了し、引き分け扱いにします
エラー(※)	※	

※…MUGEN落ち、フリーズ(10分間)等

破壊魔定一覧	
★	オワタ式 一発殴れば即昇天 【例:白龍雲夢1P・スベランカー先生】
☆	基本的に例外なく開幕仕分けで乙 【例:ヤムチャ・カンフーマン・ジャギ】
☆☆	開幕仕分けを耐えることがあるかもしれない でも大概は… 【例:シアアクマ・スーパーメカ轟撃】
☆☆☆	開幕仕分けを耐えても大概タイムアップまで待たない 【例:神オロチ12P】
☆☆☆☆	割と時間がかつたりするけど大抵倒れる 【例:レヴィアタン(通常)12P・セカンドデススター12P】
☆☆☆☆☆	とりあえず試合中に撃破はできるが討ち漏らす場合がある 【例:イブリース(通常)12P】
☆☆☆☆☆☆	この辺りから倒せるキャラと倒せないキャラが分かれてくる 【例:四条雛子(神モード)】
☆☆☆☆☆☆☆	極端な相性ゲーや準汎用対策、若しくは専用対策必須 【例:マシロふぁんぐ11P・真鬼巫女12P】
☆☆☆☆☆☆☆☆	編組一歩手前 専用対策でがずちに固めれば勝てる場合があるかもしれないけど判定勝ちはあるかも? 【例:編組雲夢12P(魔神)・旧天空神12P】
☆☆☆☆☆☆☆☆☆	“防衛論外”でも大概はP消去+直死でバツイチ 【例:マハヴィロ3・鬼巫女X12P・おにみきよX】
↑ 通りすぎる名無し氏の「神々の殺傷力比較」よりコピペして引用	

↓ このバクリ大会に対する罵倒や質問などはこちらのURLにてお願いしま
http://zinseinosyuen.blog.fc2.com/